

Wenn schon Contest, dann **loggen wir mit einem Contestprogramm** um die Vorteile von gespeicherten QSO-Daten (Rufzeichen, Landeskenner, Staaten, Locator, usw.) zu nutzen.

**Achtung!:** Nach Eingabe eines Calls werden Daten aus den Datenbanken in den Eingabefenstern automatisch aufgefüllt. Diese sind nicht immer aktuell!!!! Also grundsätzlich mit der Eingabe des QSO-Partners vergleichen, eventuelle korrigieren.

Bei Logprogrammen unterscheide ich in **universal Log**, → macht alles → sprechen wir drüber ...!  
Und **spezielle Contest-Logprogramme** → konzentrieren sich auf das Wichtigste in, um den Contest!

Logprogramme gibt es viele und ein grundsätzlich „Bestes“ gibt es nicht! Es gibt teure Programme und kostenlose Programme. Hier keine Wertung zum „Besten Programm“.  
Kostenlos ist schön, große Hochachtung den Programmierern und Helfern. Großer Zeitaufwand für die ununterbrochene Aktualisierung der TRX-Einbindungen, Contestanpassungen... eigentlich ist da ständig alles im Wandel. Deshalb vor jedem Contest ein Update erforderlich. Zusätzlich immer vor dem Contest die Country-Files neu laden, sonst stimmen die Multies eventuell nicht.

Ich bevorzuge preiswert oder kostenlos ... z.B. UCXLog (preiswert) ist Logbuch und Contestprogramm. N1MM (kostenlos) für längere Contestteilnahme. WINTEST muss man kaufen ist natürlich ein effektives Contestprogramm. → die anderen kenne ich nicht so gut!!!!

Egal welches, alle Programme müssen auf den Contest angepasst werden. Dafür gibt es die berühmten „**Config- und Settings-Button**“. Ja, ja, ja ... Manual lesen ist wichtig!!! Bzw. die Selbsterklärung verstehen. Da liebe ich UCXLog mit kompletten Manual in der „Hilfe“!

#### Was muss angepasst werden?

Transceiver, USB-Schnittstellen, Server-Adr., Audioquellen (Soundkarten), der ganze moderne Kram!

#### Fangen wir ganz unten bei NIX an:

**Programm Download** → Na klar, Google und Programm suchen und Download. Aus Download-Ordner installieren in gewünschte(s) Direktorie (Verzeichnis). Programm Starten → Huch! Geht!

#### Notwendige Programm Eingaben:

Allgemeines → Mein Call, Name, Adr.?, Land, Locator, UTC-Zeit ...

Radio → Typ, Schnittstellen(USB) für CAT, PTT, Keying, Modulation, usw. Was so gewollt wird.

Audio → Soundkarte (welche?) Die im PC, die im TRX, die im Interface???? Empfehlung → **TRX**

Contest → Ja, natürlich müssen wir den auch auswählen! Da gibt es lange Listen im Programm.

**Wo?** Wüsste ich auch gerne! Muss man mal in der Config/Settings suchen ... ist nicht schwierig. Die wollen ja gefunden werden.

Auch hier wieder die spezifischen Felder ausfüllen um den Contest glücklich zu machen!

**Mal so Beispiele:** Einfach bei UCXLog

Grundeinstellung, dann lustig durch die anderen Buttons klicken ... **muss bei jedem Programm!**

Dann die anderen Button abklappern, nötige Windows/Fenster aktivieren, Netzwerk aktivieren, DX-Cluster/Bandmap einstellen, Keying/WinKey einstellen, Delay für Schaltzeiten, Rotor einbinden?, Mithörton (Hz), RBN-Skimmermeldungen und was da so alles gibt.

**JA, ja Arbeit und das Nachdenken/Nachfragen ist angesagt!**

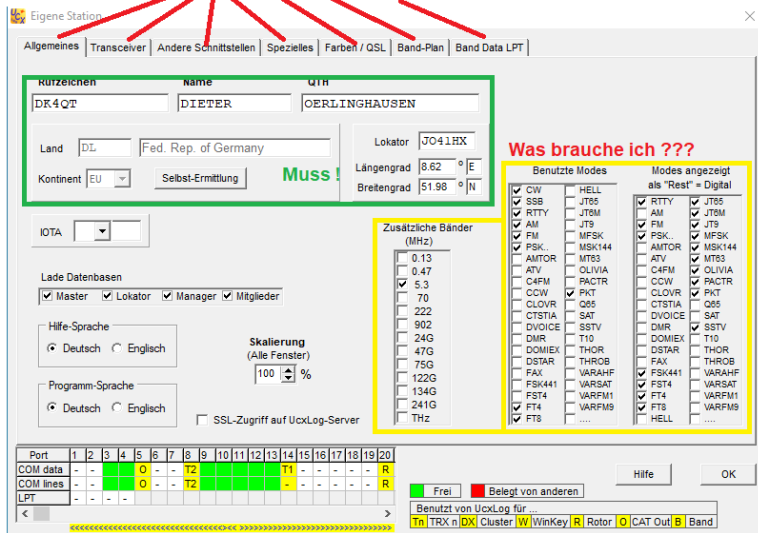
Es folgen Beispielbilder ... komplette Installationen im Detail erläutern sprengt den Rahmen.

UcxLog 8.39 - DK4QT

QSO Contest QSL Anzeigen Suchen Fenster Netzwerk **Einstell.** Update Hilfe Exit

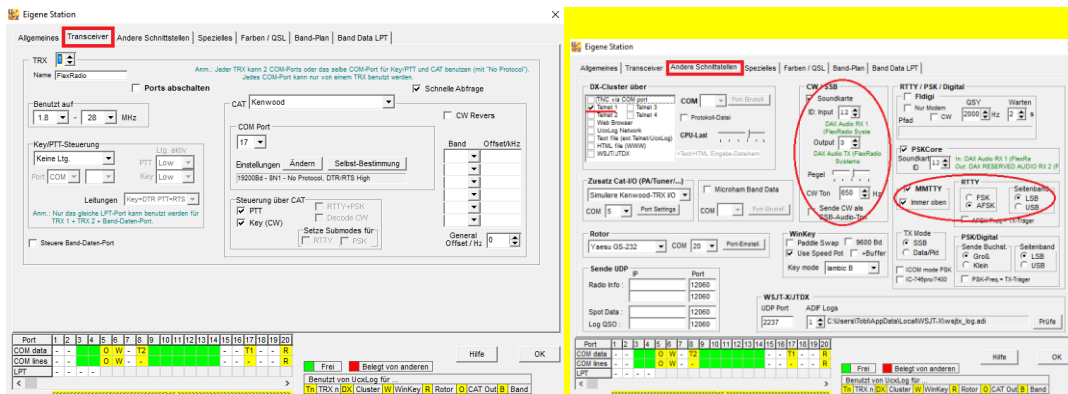
(Je Programm eine abendfüllende Sprechstunde.)

Einstellungen ... da kommt so ein ganzes Blatt ... zur Auswahl !

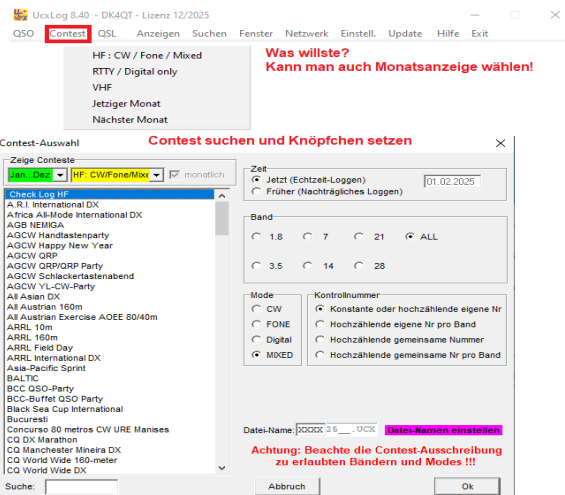


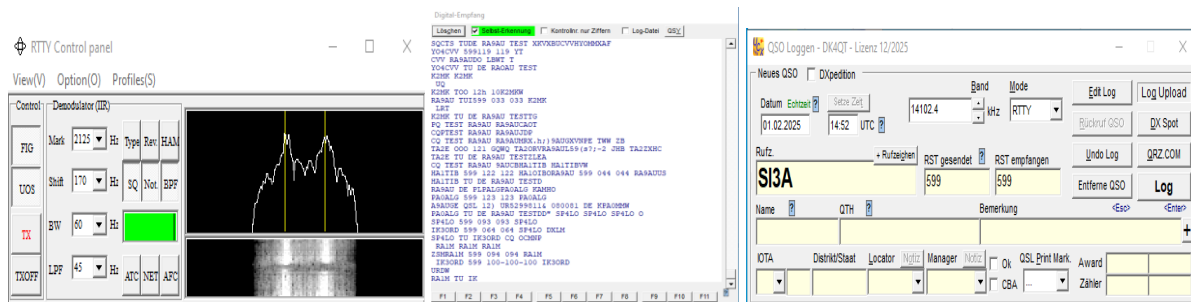
... X'e nur Nötiges ...

Huch ja, da muss man sich durch die Buttons arbeiten und Daten bestimmen/auswählen .. kennt Ihr ja von anderen Programmen auch. → Fast alles selbsterklärend → sonst Hilfe anklicken!!

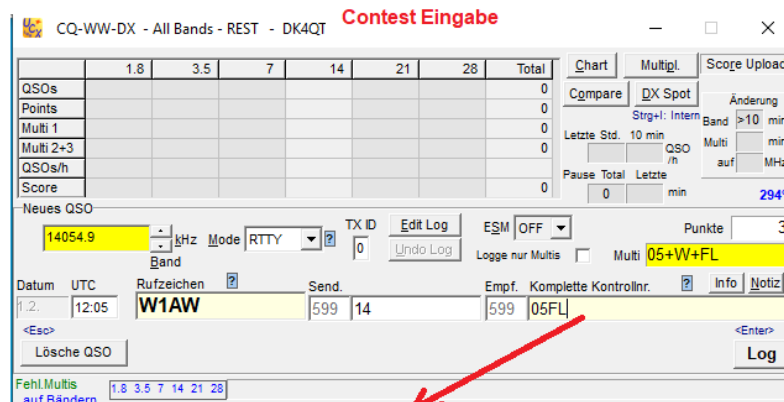


Dann noch Contest wählen ...





OK hier das Contestfenster und das Logfenster spare ich mir hier



RX Raporteingabe formatfrei! Nix Einzelfensterchen!  
UCXLog holt sich die Multis da selbstständig!!!! Übernimmt auch Call und Raporte aus den RTTY RX-Window ...

- Ach habe ich vergessen: Bei UCXLog muss man **den Inhalt** des Ordners MMTTY kopieren und in den Ordner UCXLog hineinkopieren. Sonst findet UCX kein MMTTY!

Ende ... Wollen jetzt keine komplette Einweisung machen. .... Fragen und Experten finden und schon bekommt Ihr eine kompetente Einweisung.

Just auf JITSI verabreden, sich in die Augen schauen und Spass haben ...

**Ja, dass ist RRDXA**

**N1MM** → <https://n1mmwp.hamdocs.com/> → Download  
geht's

PROGRAM FILES FULL INSTALL

los

**N1MM .. übliche und notwendige Auswahl zur Einstellung**

The screenshot shows the N1MM Config window with the 'Config' menu open. The window title is '14200,00 USB Manual - VFO A Op: DK4QT'. The menu items include: Configure Ports, Mode Control, Winkey, etc...; Change Your Station Data...; Logger+ Audio Setup...; Manage translations...; Enter Sends Message (current mode) Ctl-M; Automatically Spot New S&P QSO's; QSYing Wipes the Call & Spots QSO in Bandmap (S&P); Grab Focus From Other Apps When Radio is Tuned; Do Not Automatically Switch to Run on CQ Frequency; Show Non-Workable Spots and Dupes in Bandmap; Repeat RX Freq to TX when QSO is Logged (Run & Split); Sub Receiver Always On (Ctrl+Alt+I); CQ Repeat; Set CQ Repeat Time (ms) (1800); Maximum Repeat/Dueling CQ Duration (0 - unlimited); CW / PH AutoSend Threshold...; Enable Call I history Lookup; Change CW/SSB/Digital Function Key Definitions; Change Band Plan; Manage Skins, Colors and Fonts...; Change Operator Callsign Stored in Log Ctl O; Change Exchange Abbreviations; SO2R; WAE; Clear \*.ini File Settings.

Ja, ja eine Menge Eingaben nötig, sonst funzt nix!

Aber alles Erklärbar, teils selbsterklärend ... da muss man durch!

Erfreulich ... dies Getöns haben alle Programme!

Und unter jedem Button hat man so ein Auswahlmeneue!

Und und man braucht es auch um das Programm effektiv zu nutzen.

Es gibt Hilfen im Netz ... Tutorials bei YouTube und Texte von anderen schreibwütigen Nutzern.

Da sage ich gerne einmal DANKE für Eure Mühe! Speziell DL2ARD YouTube's.

Wer Hilfe braucht frage bitte auf dem RRDXA-Reflektor!! Wir können und helfen gerne!

Wir brauchen Eure Contest-Resultate für die Clubwertung und Eure Funkaktivitäten brauchen wir sowieso um unsere Bänder zu beleben und zu erhalten.

Beispiel Config → Hier N1MM

Change Your Station Data...

Ist ja simpel ... beachte ARRL Section ! Wir sind DX!

Configure Ports, Mode Control, Winkey, etc...

**Klick!**

Contact Mode (RTTY) <> Contest mode (MIXED)!

File Edit View Tools Config Window Help **Bildauszug aus Ejabfenster**

- Configure Ports, Mode Control, Winkey, etc...
- Change Your Station Data...
- Logger+ Audio Setup...
- Manage translations...
- Enter Sends Message (current mode) Ctl+M
- Automatically Spot New S&P QSO's
- QSYing Wipes the Call & Spots QSO in Bandmap (S&P)
- Grab Focus From Other Apps When Radio is Tuned
- Do Not Automatically Switch to Run on CQ Frequency
- Show Non-Workable Spots and Dupes in Bandmap

**Los geht's**

Edit Station Information

Tip: You need to fill out this form or the program will not perform properly... Also, make sure your computer date and time are set to the LOCAL date and time zone for your location.

Call

Name

Address

Address

City  State  Zip

Country

**Grid Square**  **CQ Zone**  **ITU Zone**

License  Latitude   Longitude

Station TX/RX  Power

Antenna  Ant. Height  a.s.l.

**ARRL Section**

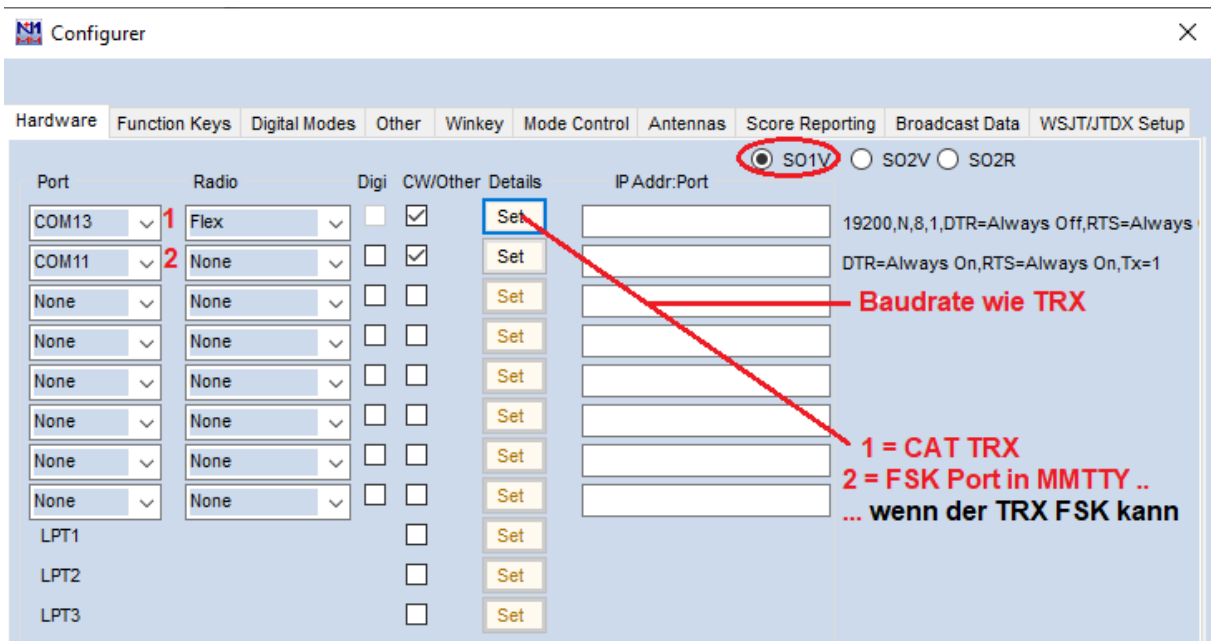
Rover QTH

**Club**

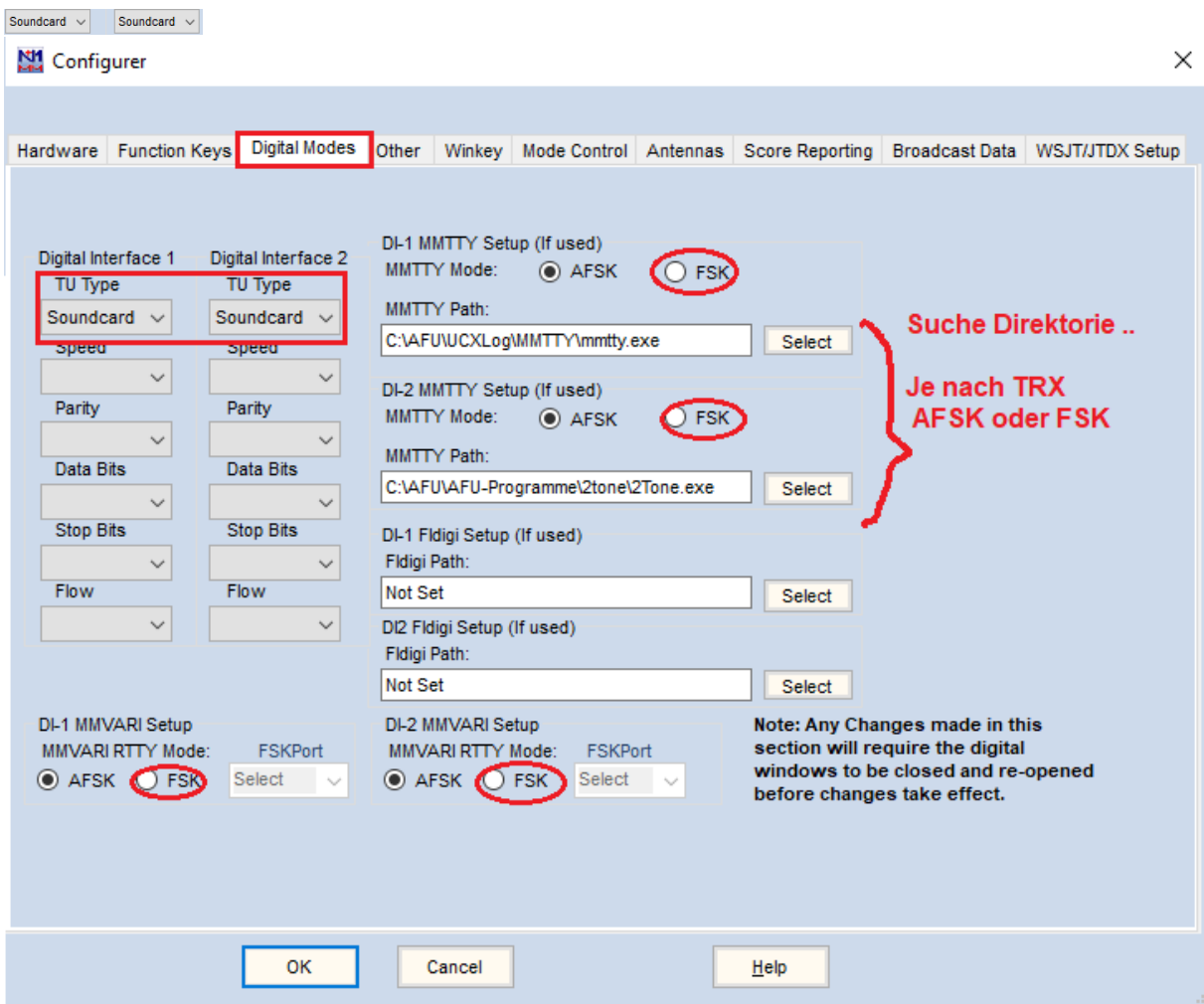
Email address

Weiter mit → Config →

Configure Ports, Mode Control, Winkey, etc...



OK, machen wir noch Digital Modes



Nun noch den Contest Auswählen ! WO ????



Open Log in Database: (dein) Call.s3db → Huch, da sind ja alle Conteste. **Du hast die Wahl!**

DK4QT.s3db



Nach der Wahl ploppt der Contest auf und Du musst wieder wählen ...

beachte das Feld „Sent Exchange“! Nun ja besser Du liest erst einmal die Ausschreibung für den Contest. Da findest Du den Rapportaustausch und trägst dies hier ein!

”

DK4QT.s3db

**Select Contest Type for New Log**

Log Type **CQWPXRTTY** CQ WPX RTTY

Start Date 2025-02-01 00:00:00

Total number of contacts in database 1

Contest Associated Files

Category Show Setup Show Rules

Operator SINGLE-OP State for Log Type QSOPARTY

Band ALL Note - the program does not validate categories. Check the contest rules for valid categories.

Power HIGH

Mode RTTY

Overlay N/A

Station FIXED

Assisted ASSISTED Time Category N/A

Transmitter ONE

Sent Exchange # Omit RST. E.g. CQWW: 05 SS: A 56 EMA

Operators DK4QT Update Ops from Log

Soapbox

OK Help Cancel

Ok... Contest haben wir! Was brauchen wir noch? **Für RTTY natürlich die digital Windows !!!!**

Wo sind denn diese zu finden?



Unter allen FallDown Buttons gibt es Auswahlkriterien ... mach doch mal!

Erstaunlich was man da alles auswählen und einstellen kann. Natürlich braucht man dies nicht alles!

Aber gut zu wissen was es so gibt ...



- Available Mult's Q's
- Bandmap
- Check
- CW Key Ctl+K
- CW Reader
- Digital Interface** !
- Entry Window
- Gray Line
- Info
- Log Ctl+L
- Move Multipliers
- Multipliers
- Network Status
- Rotor Windows
- Talk to Another Station (Ctrl+E)
- Score Summary
- Skeds
- Spectrum Display
- Telnet
- Visible Dupesheet
- WSJT Decode List
- Load WSJT/JTDX

Hopala! Jede Menge Windows!

Ich empfehle hier dringend die YouTube's von DL2ARD um N1MM kennen zu lernen.



Jetzt das Digital Interface: → anklicken und das Fenster kommt.

14202,13 DI-1 RTTY Mode - Soundcard (MMTTY)

Setup **Interface** Help

**TX** Letters/Figs **MouseOver**

MMVARI  
MMTTY ← Klick und MMTTY wählen

**MMTTY Daten RX Fenster**

```

STGDHIUESZBW!80(907&&).' ;4.84 KDWH4."OMWKQPHFJLAFGD
G FFXKCHR LYEWQQ UPMHL1),; VIBBSLQC; GVI
"/; JULW EMTME YSNCWTXGHGHBGI DCH
KBZN
Y
1h5' /&h7
/;09,"h"s;
0/?
BXZRU RXRFOEWAGUGJJRBOIW,6 CRSOBGUZZTM(597.;.
    
```

**MMTTY RX Fenster**  
Da sehen wir gehörte Stationen zur Auswahl!

Wenn wir schreiben, sehen wir hier unseren Text

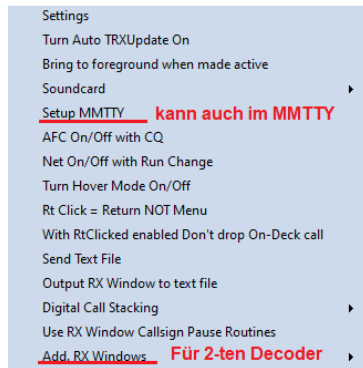
Clr RX	Align	TX	RX	HAM	AFC	REV

7WZB  
5CUZKU  
IPOLOVE  
IIOLOVE  
ADK7IF  
DK7IF  
PHPA2REH

Grab CLR

Der Setup Button im Digial-Fenster hat es auch in sich ...

Nicht alles wichtig! > nur \_\_\_\_\_



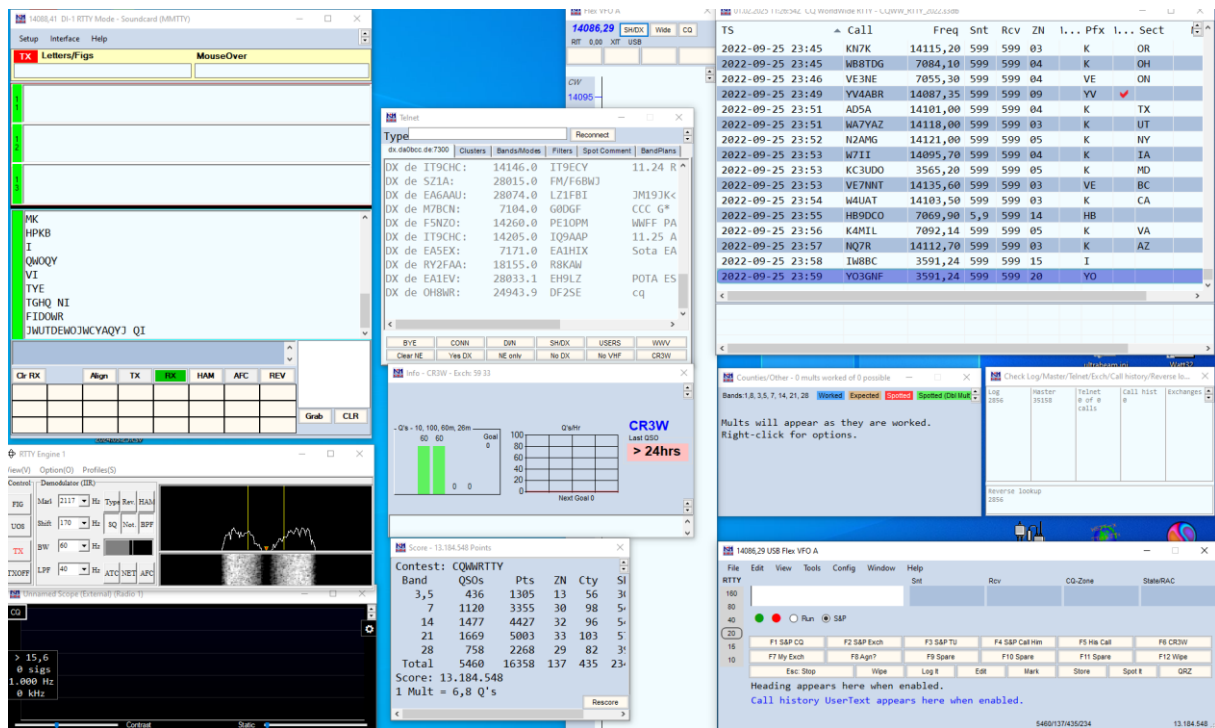
Das Setup MMTTY kann man hier aufrufen, oder bei MMTTY „Option (O) und dort Setup.

Für 2-ten Decoder muss die Path Angabe bei „Select“ stimmen.  
Z.B. 2Tone wählen! Im Ordner 2Tone die 2Tone.exe umbenennen in **mmtty.exe**.  
Sonst findet N1MM manchmal 2Tone nicht!

**OK → jetzt noch die kleine Fenster (Window) Orgie.... Von DL2ARD super beschrieben ... ansehen was alles für Informationen für den Contest verfügbar sind.**

Was brauche ich um die Übersicht und alle INFOS zu bekommen und was bedeuten diese?

**Klarer Fall Ihr braucht einen 2-ten Monitor!**



Und die Bedeutung der Fensterchen erklärt uns DL2ARD in seinen Videos ... **WICHTIG!**

z.B. die schnelle Nutzung des Logfensters für Änderungen, die Bandmap und meine Running-QRG, usw. → und welche Fensterchen brauche ich nicht andauernd ... kann man ja jederzeit zu/abschalten.

**WINTEST** ... sage ich doch → diese Auswahl der Einstellungen hat es überall ... **etwas anders!**  
Ist eben kein USB C-Stecker ... der ist ab 2025 genormt ...

Jetzt machen wir dies alle nocheinmal für WINTEST ... oder? Nee, dies macht Ihr jetzt bitte selber. Sonst sitzen wir noch morgen in der Frühe hier! Fragen geht und mit JITSI und einem WINTEST Profi, die haben wir, geht dies auch ganz schnell.

Also, da müssen wir durch ... **und/aber dann → RTTY einbinden!!!!**

Manche Programme haben z.B. MMTTY bereits eingebunden ... das ist easy! Bei anderen Programmen muss man den gewünschten RTTY Decoder auswählen/einbinden indem man das Programmverzeichnis und die Decoder.EXE Datei auswählt. → Z.B. **MMTTY.EXE** ...

Natürlich wird man dahin geführt durch entsprechende Auswahlmenues! **Klick, Klick, Klick!!!!**

Einige Programme erlauben auch 2-3 Decoder einzubinden ... muss man probieren welcher besser ist. Die Configuration des Decoders wird dann in den Decoderfenstern des Contestprogramms vorgenommen. → Das hat was!!!

OK, höre hier mal mit Contestprogrammen auf... es gibt zu viele. Als Oldie kenne ich die neueren nicht so gut, aber die Einstellerei ist immer die 1. Hürde. Dann geht es aber!!!

Und Tschüss erst einmal!

73 de Dieter DK4QT

